

# Application Ipad

---



Intro aux maths:

Avec les barres à remettre dans l'ordre décroissant, une première approche des unités et des quantités

Montessori :



Dictée Muette :

A chaque lettre correspond un son, l'appli montre une image, il faut constituer le mot



Stamp game :

En anglais mais c'est comme avec les vrais timbres : on construit les quantités et on fait les opérations.

Montessori sensorial pink tower :

Manipulation de carrés roses représentant la tour rose. il faut reproduire le modèle proposé.



Stimulation du verbal :



Toddler Flashcards :

Même si le nom est en anglais les mots sont en français : une photo apparaît (par thème) et une voix prononce le mot : une superbe stimulation passive.



Pictello :

Une superbe application pour créer des cartes virtuelles avec le mot prononcé. Possibilité d'enseigner des phrases associées à des photos. Possibilité de créer des schémas d'action en photo + son.



Découvriens :

L'appli demande à ce qu'on touche l'image nommée et au bout de 2 essais nous montre la bonne image en gros plan.

Memory :

Mémo magique HD :

On peut commencer avec seulement 2 paires avec des cartes qui s'animent quand on réussit.



Memory pour enfants :

Toute une page de memory avec des images en couleur.



Kids memo :

Pages complètes de memory avec des photos + sons quand on a trouvé.



Emilie :

Plusieurs jeux : memory, 7 différences, puzzle et vrai coloriage.

Associations logiques :



Match it up 1 :

Associations à l'identique par glisser-relâcher.



Match it up 3 :

Associations par couleur par glisser-relâcher.



Families 1 :

Associations par concept par glisser-relâcher.



Families 2 :

Associations par concept (plus compliqué) par glisser-relâcher.



Build-it-up :

Reconstitutions logiques : + grand au plus petit, images simples.



Comptines :

Quelques comptines en français avec des images animées.

Associations de formes à l'identique :



Toddler puzzle shapes :

Association de formes géométriques à l'identique, sans être trop précis.



Tangrams :

Association de formes à leur emplacement.

Différences :



Différences :

Tout est dit dans le titre



Différences :

...

Mathématiques :



Compter de 1 à 20 :

Petit jeu sympa pour dénombrer et associer avec les chiffres. Existe jusqu'à 50 et jusqu'à 100.



10 chiots :

Dénombrement avec de jolis petits chiots.

Reproduction de modèle :



Skewers :

Reproduction de modèle avec des brochettes, c'est amusant.



Snow man :

Avec un bonhomme de neige.

Monte-Lingual 1 to 10 :

Idéal pour dénombrer de 1 à 10 et en stimulation passive.

AB Math :

Calculs à faire rapidement avec des bonhommes contents.



Apprendre les tables en s'amusant :

Petits calculs présentés avec des cartes et des petits dessins. + - x : Bien sympa.



Apprendre l'heure en s'amusant :

Apprendre à lire l'heure. Correspondance entre l'horloge à aiguille et digitale.



Lecture :

Magie des mots :

On fait glisser des lettres et ça dit le son, on peut reconstituer des mots comme ça. On peut choisir le style d'écriture.

Je vous conseille de sélectionner la position azerty pour les lettres, et le son des lettres quand on les touche (plutôt que le nom des lettres). On peut faire son propre répertoire de mots pour les dicter à l'enfant.



Primaire :

Exercices de maths (notamment travail sur la monnaie) , anglais et allemand.



Maths CM2 :

Numération, géométrie, calculs. Parfait pour les révisions



Pythagoras :

Juste une petite manipulation pour démontrer le théorème de Pythagore.

Je n'ai pas encore fini mais je reviens bientôt ...



My talk tools :

Enfin une appli de synthèse vocale adaptable en français : vous pouvez enregistrer vos propres images, votre propre texte et votre propre son. l'enfant appuie sur l'image et le son se révèle. il fonctionne comme des boîtes à cases : on appuie sur une image et ça peut renvoyer à une autre image. Version gratuite jusqu'à 19 images et 1 mois. ensuite 40€



MonteCalc :

Pour utiliser le boulier de Maria.



Matrix Basic :

Des tableaux à double entrée qui deviennent rapidement difficiles, mais fonctionnent sans erreur.



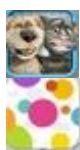
Quadrillages :

Reproduction de modèles dans les quadrillages, assez difficile.



Talking news :

on parle ou on fait des bruits et les chiens/chats les répète, amusant car des fois le chien tombe de sa chaise. Idéal pour stimuler la production de sons.

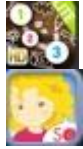


Kids fun :

Plusieurs petits jeux dont un point à point jusqu'à 10.

Points :

Point à points avec des grands nombres.



So oat :

Toute une série d'histoires qui se lisent seules en mettant le texte en surbrillance au fur et à mesure. Possibilité de changer le style d'écriture.



Jouer à lire :

Il y a un système de flashcards (photo + mot écrit + mot prononcé) en français et par thème. L'aspect lecture n'est pas très intéressant.

Taoki :

Livre d'apprentissage de lecture CP, interactif.



Le QI de l'enfant :

Associer des mots écrits et des photos par thème.